

Änderungen Bedwars [1.2]

Features:

Spawner:

- Alle allgemeinen Spawner haben eine „Level“-Anzeige und einen animierten Spawnerblock
- Ein kleines Feuerwerk wird gezündet, wenn ein Diamant/Smaragd spawnt

Zuschauermodus:

- Es wurde der Zuschauermodus hinzugefügt
- Alle Spieler, die dem Zuschauermodus beigetreten sind, können in kein Team beitreten

Teams:

- Das System wurde vollständig überarbeitet, so dass nun 2-16 Spieler gleichzeitig spielen können.
- Jedes Team hat in der Lobby seine eigene Leiste, wie viele Spieler in den jeweiligen Teams sind
- Es können folgende Kombinationen gespielt werden:
Blau vs. Gelb, Grün vs. Rot, 1v1v1, 1v1v1v1, 2v2v2v2, 3v3v3v3, 4v4v4v4

Settings:

- Es wurden viele Optionen ins Spiel hinzugefügt
- Über ein Menü kann man diese Optionen auswählen
- **Man kann nun Englisch als Sprache auswählen**
- Das Menü der Hintergrundmusik wurde in das Settingsmenü verschoben
- Man kann nun Smaragde ein- und ausschalten. Wenn die Smaragde ausgeschaltet sind, sind die Spawnerinseln auch verschwunden
- Man kann das Wetter nun ändern
- Man kann die Spielzeit ändern
- Die Tageszeit kann geändert werden
- Man kann die Pfeilanimation ändern oder deaktivieren

Betten:

- Es wurde eine Sidebar hinzugefügt, die anzeigt, welche Betten schon zerstört wurden
- Wenn ein Spieler ein Bett zerstört (Ausnahme durch TNT), wird es verpetzt.

Shops:

- Alle Shops wurden nochmals überarbeitet
- Angeln wurden ins Spiel hinzugefügt
- Eichenholz wurde aus den Shops entfernt und durch Fichtenholz ersetzt
- Alle Schwerter und Stöcke haben keinen Cooldown mehr (Wie ungefähr in 1.8)

Technik

- In jeder Funktion steht eine kleine Info, das die Funktion zu Bedwars [1.2] gehört
- Der Code wurde optimiert und vereinfacht